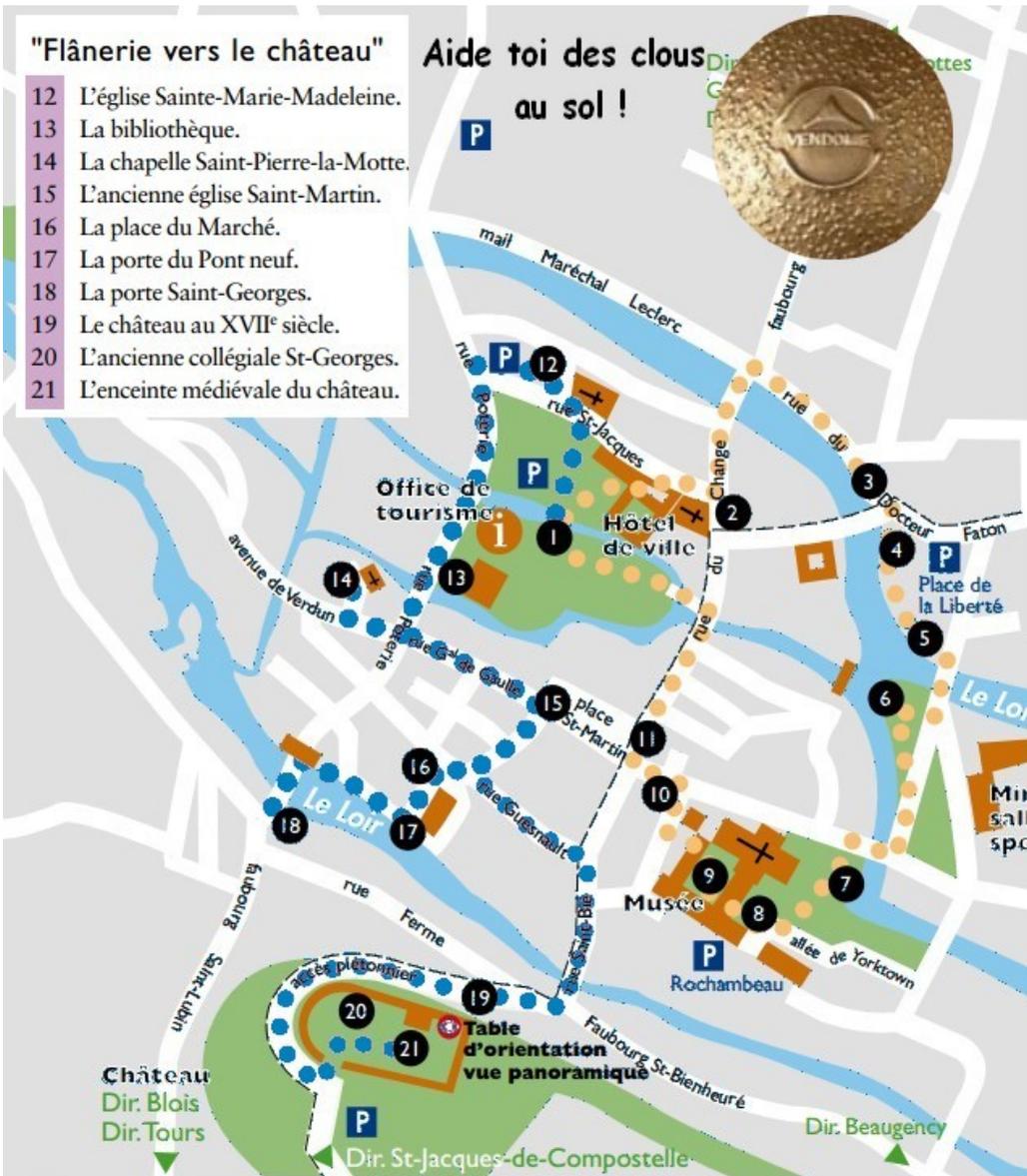


"Flânerie vers le château"

- 12 L'église Sainte-Marie-Madeleine.
- 13 La bibliothèque.
- 14 La chapelle Saint-Pierre-la-Motte.
- 15 L'ancienne église Saint-Martin.
- 16 La place du Marché.
- 17 La porte du Pont neuf.
- 18 La porte Saint-Georges.
- 19 Le château au XVII^e siècle.
- 20 L'ancienne collégiale St-Georges.
- 21 L'enceinte médiévale du château.

Aide toi des clous
au sol !



Office de Tourisme du Pays de Vendôme
47 rue Poterie

www.vendome-tourisme.fr
02 54 77 05 07



GUIDE FAMILLE

Flânerie vers le château



6-9 ANS



1 h 30



Bienvenue à Vendôme, petit détective!

A travers ce circuit, découvre Vendôme et amuse-toi avec les grands à résoudre des énigmes grâce à des indices que tu trouveras tout au long de ta balade et dans la brochure gratuite « Laissez-vous conter Vendôme ».

A la fin de ton parcours, un petit cadeau souvenir te sera offert en retournant à l'Office de Tourisme !
En route !





Bienvenue à Vendôme!

Tu viens de sortir de l'Office de Tourisme et tu t'apprêtes à découvrir des lieux importants de l'histoire de Vendôme qui recèlent une multitude de secrets.

Pour pouvoir suivre ton chemin, tu peux t'aider du plan qui se trouve à la dernière page de ce document.

Pour commencer le circuit, tu vas entrer sur ta gauche dans le Parc Ronsard et te diriger vers le grand bâtiment qui est la mairie, en passant par le premier petit pont que tu vois.

Devant, il y a une statue qui a pour nom « Le Cavalier Tombé ».



1) En quelle année la statue a-t-elle été fondue?

- 1968
- 1986
- 1998

EN FAMILLE / Family / Zonde

Quelques idées de sorties...

En panne d'idées pour occuper vos enfants pendant les vacances ?

En Vendômois, de nombreuses activités vous sont proposées ... Un bon moyen de leur faire prendre l'air, de faire travailler leurs méninges... et de vous amuser en famille !



> Le Sentier Découverte du Bois de l'Oratoire à Vendôme : 3 km en boucle sur un circuit. Livret-jeu gratuit remis à l'Office de Tourisme ou téléchargeable sur :

www.vendome-tourisme.fr

En + un sac de « petit explorateur » peut vous être prêté (voir p31).

> Pour une approche de la nature avec encore plus d'aventures, lancez-vous dans une **chasse au trésor** des temps modernes avec nos circuits de Geocaching (voir p31).

> Livrets-jeu « Joue au détective à Vendôme » et « Détective en herbe », disponibles à l'Office de Tourisme de Vendôme. Des parcours à énigmes **pour apprendre en s'amusant**.

> Le Train Touristique de la Vallée du Loir : 2h45 à bord d'un authentique autorail des années 1950 et un **livret-jeu** à remplir tout au long du voyage (voir p32).



- Le Jardin du Plessis Sasnières : au détour d'allées bordées de jolies fleurs ou d'arbustes très rares, partez à la découverte de 5 végétaux différents, aidés par « **Hop la Grenouille** » ou « **Bétus la gourmande** » (voir p15).

- Le Manoir de la Possonnière : pour découvrir l'endroit qui a vu naître le grand poète de la Renaissance, Pierre de Ronsard. Un **questionnaire-jeu** « Le P'tit Guide de la Possonnière » permettra de découvrir le mot mystère. (voir p10)

- Le château des énigmes : en compagnie d'**Arsène** et ses fidèles compagnons, il faudra déjouer des pièges, faire preuve d'adresse et de courage (voir p11).

- Musikenfête : où il faut suivre le petit **chasseur de notes** lors de la visite libre de ce musée entièrement dédié aux instruments de musique (voir p23).

- La Maison botanique de Boursay avec la découverte d'un chemin bordé d'arbres étranges (les « trognes ») auxquels on peut s'amuser à donner des noms (voir p14).

- Les ateliers 6/12 ans de Vendôme, ville d'art et d'histoire : pour **découvrir le patrimoine en s'amusant**, tous les lundis après-midi en juillet-août.

Programme détaillé et inscription à l'Office de Tourisme.

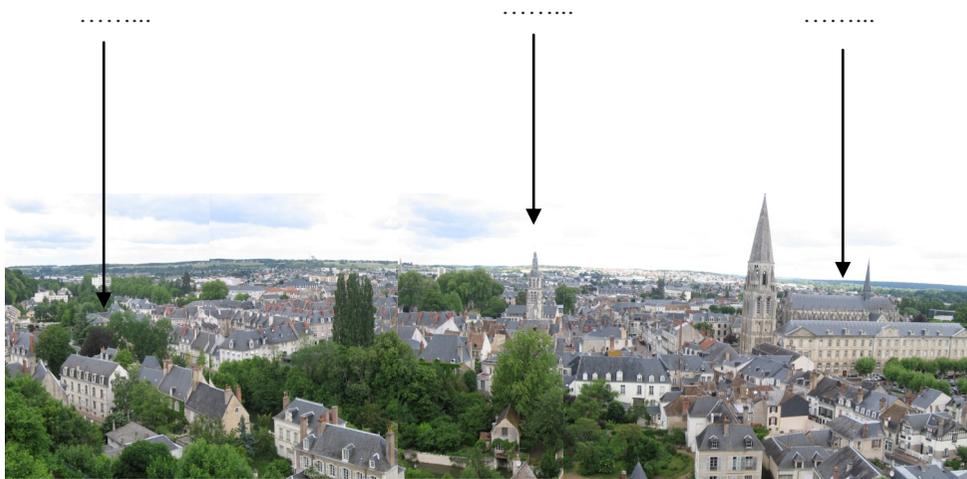


> La Commanderie d'Arville pour découvrir l'univers des chevaliers Templiers avec un **parcours découverte** adapté pour tous les âges

D'ici tu peux admirer tout Vendôme et nous allons voir si tu as l'œil...

11) Remplace les lieux que tu as visités sur le panorama de Vendôme que tu as juste en bas de page.

1. L'Abbaye de la Trinité
2. La porte St Georges
3. La tour St Martin



Félicitations ! Tu as terminé le parcours!
Reviens à l'Office de Tourisme pour découvrir ta récompense.

Bonus

Le blason de Vendôme à colorier



Poursuis ton chemin jusqu'à la rue Saint-Jacques en suivant la carte à la fin du livret.
En prenant sur la gauche, tu vas arriver jusqu'à l'église.

2) Comment s'appelle cette église?

Église du



Église de la



Église de l'



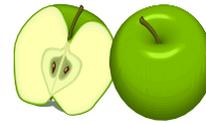
Prends la rue poterie à gauche, suis les clous du parcours jusqu'à la façade de la bibliothèque qui est dans cette même rue.

3) Quel est le nom de ce personnage?



9) L'une des anciennes tours du château de Vendôme portait autrefois le nom du lieu où l'on abritait l'hiver ces plantes aux fruits très fameux et très sucrés...

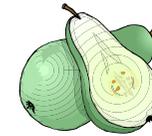
Retrouve ce fruit parmi ceux proposés:



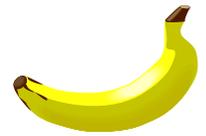
Pomme



Orange



Poire



Banane



10) Si tu observes bien, tu découvriras sûrement en montant vers le château, de quelle région de l'ouest de la France, Nominoë était le Roi .

- La Picardie
- Le Centre
- La Bretagne



Poursuis ton chemin en suivant le parcours tracé sur la carte à la fin du livret .



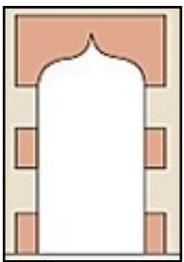
Continue ta montée et entre dans la cour du château...

La porte St Georges est l'une des quatre portes encore debout qui protégeaient les entrées de Vendôme.

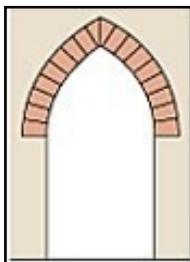


Tu te trouves maintenant devant la chapelle Saint-Pierre-La-Motte.

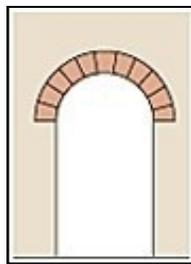
8) Parmi ces quatre types d'arc, essaye de reconnaître celui de la porte St Georges.



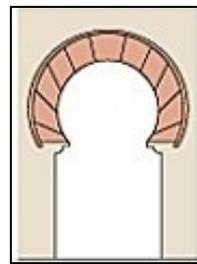
Arc en Accolade



Arc Brisé



Arc Plein Cintre



Arc Outrepassé



4) Peux-tu me dire ce qui a été découvert sous l'emplacement de l'autel de la chapelle ?

- Des os de dinosaures
- Une pépite d'or
- Un menhir



Maintenant, il faut que tu reviennes en arrière jusqu'à la place du marché pour te diriger enfin vers le château en prenant la rue Guesnault.

Au bout de celle-ci, tourne à droite dans la rue Saint-Bié qui va jusqu'au pied du château.

Tu dois traverser un pont au dessus du Loir.



Il faut revenir sur tes pas pour aller en direction de la place St Martin par la rue Général de Gaulle. Il y a sur cette place une grande tour : la Tour St Martin

La Tour St Martin était le clocher de l'ancienne église St Martin qui n'existe plus aujourd'hui.



Il te faut ensuite emprunter la rue à droite de la tour pour arriver à la place du marché.

Toutes les heures, le carillon sonne un air célèbre sur lequel a été composé un refrain bien connu du temps du roi Charles VII.

5) En déchiffrant le code, tu découvriras le nom des villes citées dans ce refrain.

●	♣	♪	☀	♥	♂	∩
O		L		A		S

🏠	☀	♥	♪	▶	☀	♂	∞	◇
B			U	G				Y

♂	●	♠	♣	☀		▲	♥	■	☀
N		T			-			M	

DE

∞	♪	☀	♣	◇
C			R	

▼	☀	♂	▲	●	■	☀
V	E					

▼	☀	♂	▲	●	■	☀
			D			E

6) Te voilà devant le marché couvert. Peux-tu me dire comment s'appelle cette place ?



- La place du marché aux fruits
- La place du marché aux légumes
- La place du marché aux animaux

7) Lève la tête !
Que vois-tu au dessus du marché couvert ?

- Le Château de Vendôme
- La Porte St Georges
- Le Clocher St Martin



Continue ton chemin en suivant les clous pour te rendre au pupitre qui se trouve face à la porte Saint-Georges.