

Été 6-10 ans – Vendôme 2026

Jeudi 16 07 Chasse aux masques

Décore ton masque (en forme de loup) en t'inspirant de tous les détails vus pendant la chasse aux visages sculptés dans et autour de la Trinité



Mardi 21 / 07 Jardins et 5 sens

Découvre des plantes à travers les 5 sens et agrémente d'épices une illustration inspirée du patrimoine de Vendôme.



Mardi 29 / 07 Le Loir

Le Loir regorge de traces d'activités et utilisations passées à découvrir. Compose ensuite une œuvre en utilisant la technique du cyanotype.



Mardi 4 /08 chasse aux gargouilles

Partir à la chasse aux gargouilles tout autour de la Trinité et s'inspirer de toutes celles que tu auras vues pour en modeler une en argile .



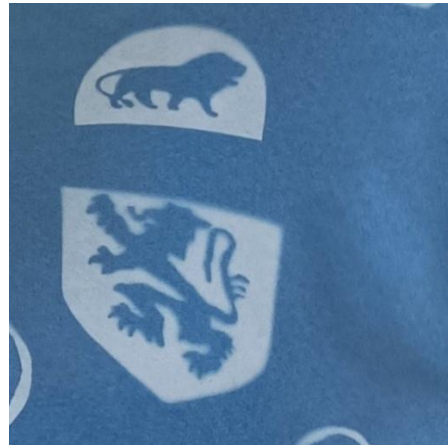
Mardi 11 / 08 Bâtisseurs de cathédrales

Mais comment tiennent les voûtes dans l'abbaye de la Trinité ? Découvre et expérimente à l'aide de grandes maquettes.



Mardi 18 / 08 Que du bleu !

La couleur bleue sera le fil conducteur de cet atelier, au fil des époques et matériaux. Crée en suite ta composition en utilisant la technique du cyanotype.



Mardi 25 / 08 Musique dans la Trinité

Pars à la découverte de l'orgue portatif, du luth, de l'olifant et plein d'anciens instruments de musique, cachés dans le décor de la Trinité.

